1. בחרו את קובץ ההרצה בהתאם למערכת ההפעלה שלכם.

2. ליצירת מבוך בחרו ב- Start Game ותגדירו גודל מבוך.

3. הזיזו את השחקן באמצעות הלחצנים על מנת למצוא את היציאה מהמבוך. על מנת לעלות או לרדת קומה, יש לשים לב ללחצים שהמוצגים בתפריט אשר מראות האם זה אפשרי.

4. ע"מ לבצע זום תשמשו ב- ctrl + גלגלת העכבר.

5. ניתן לבחור רמז או פיתרון מלא באמצעות הכפתורים המתאימים (HINT AND SOLVE)

6. ניתן לשמור את המבוך הנוכחי כקובץ bit ע״י לחיצה על הכפתור ״save״

7. ניתן לטעון קובץ מבוך חדש ע״י לחיצה על הכפתור ״load״ (שימו לב - אם מדובר על מבוך שאתם יצרתם, על מנת שהטעינה תצליח, יש לאפס את הDB)

8. הגדרות קיימות:

